



Σκοπός του Παιχνιδιού :

Κάθε παίχτης θα πρέπει να αναπτύξει το Κάστρο του και με τον Στρατό του να εξοντώσει τον αντίπαλο!

Ο κάθε παίχτης ξεκινάει με :

Τις τέσσερις Αρχικές Κάρτες και τραβάει και τρεις από το deck στρατού.

1. Την κάρτα του Κάστρου του
2. Μια κάρτα κάστρου, το Οπλοστάσιο
3. Μια κάρτα Κάστρου, την Τοξοβολία
4. Και 3 κάρτες από το deck στρατού.

Ουσιαστικά ο κάθε παίχτης έχει 2 deck καρτών. Το ένα είναι ανοιχτό στην διάθεση του και έχει όλες τις κάρτες του κάστρου του που μπορεί να χτίσει ώστε να τον βοηθήσουν να οργανώσει ένα πιο δυνατό στρατό και να κερδίσει τον αντίπαλο Άρχοντα. Το δεύτερο deck περιέχει μονάδες στρατού.

Ο κάθε παίχτης στην σειρά του κάνει τις εξής κινήσεις :

1. Παίρνει 2 κάρτες και επιλέγει να κρατήσει την μία, η άλλη ξεσκαρτάρεται.
2. Εφόσον έχει τον απαιτούμενο στρατώννα μπορεί να κατεβάσει ένα στρατό.
3. Μπορεί να χτίσει μια κατασκευή του κάστρου.
4. Μαχη
5. Αν σε ένα γυρο δεν χτίσει στρατό τότε μπορεί να χτίσει 2 κατασκευές
6. Στο τέλος της σειράς του πρέπει να έχει στα χέρια του το μέγιστο 4 κάρτες.

Το Καστρο :

Το Κάστρο είναι η βάση κάθε παίχτη και το χάνει χάνει και το παιχνίδι. Έχει 16 πόντους ζωής και αν δεχθεί επίθεση από μια στρατιωτική μονάδα χάνει ένα πόντο ενώ αν δεχθεί επίθεση από πολιορκητική μηχανή χάνει τόσους πόντους όση η επίθεση της πολιορκητικής μηχανής.

Ο παίχτης σε κάθε γύρο μπορεί να χτίσει μια κατασκευή του κάστρου, εκτός αν επιλέξει να μην χτίσει καθόλου στρατό έτσι ώστε να χτίσει 2 κατασκευές του κάστρου.

Στο κάστρο μπορούν να χτιστούν οι παρακάτω κατασκευές :

ΟΠΛΟΣΤΑΣΙΟ (x4)

Επιτρέπει την στρατολόγηση μιας πεζικής μονάδας στην 1^η γραμμή. Η κάθε στρατιωτική μονάδα όπλων για να τοποθετηθεί στο ταμπλό χρειάζεται ένα νούμερο από οπλοστάσια που θα πρέπει να έχει το καστρο ώστε να μπορέσει να τοποθετηθεί στο ταμπλό για να πολεμίσει. Όλα τα οπλοστάσια σε ένα κάστρο είναι τέσσερα και οι παιχτες ξεκινάνε με ένα.

ΤΟΞΟΒΟΛΙΑ (x4)

Επιτρέπει την στρατολόγηση μιας μονάδας τόξων στην 2^η γραμμή. Η κάθε στρατιωτική μονάδα τόξων για να τοποθετηθεί στο ταμπλό χρειάζεται ένα νούμερο από κτίρια τοξοβολία που θα πρέπει να έχει το καστρο ώστε να μπορέσει να τοποθετηθεί στο ταμπλό για να πολεμίσει. Όλα τα κτίρια τοξοβολίας σε ένα κάστρο είναι τέσσερα και οι παιχτες ξεκινάνε με ένα

ΣΤΑΒΛΟΙ (x3)

Επιτρέπει την στρατολόγηση ίππων σε μια από τις 3 γραμμές. Η κάθε στρατιωτική μονάδα ίππων για να τοποθετηθεί στο ταμπλό χρειάζεται ένα νούμερο από κτίρια στάβλων που θα πρέπει να έχει το καστρο ώστε να μπορέσει να τοποθετηθεί στο ταμπλό για να πολεμίσει. Όλα τα κτίρια στάβλων σε ένα κάστρο είναι τρία.

ΠΟΛΙΟΡΚΗΤΙΚΑ (x3)

Επιτρέπει την στρατολόγηση πολιορκητικών μονάδων στην 3^η γραμμή. Η κάθε πολιορκητική μονάδα για να τοποθετηθεί στο ταμπλό χρειάζεται ένα νούμερο από πολιορκητικά κτίρια που θα πρέπει να έχει το καστρο ώστε να μπορέσει να τοποθετηθεί στο ταμπλό για να πολεμίσει. Όλα τα πολιορκητικά κτίρια σε ένα κάστρο είναι τρία.

ΚΑΤΟΙΚΙΕΣ (x2)

Επιτρέπει στον κάθε παιχτη να **τραβάει** μια κάρτα παραπάνω σε κάθε γύρο. Απο την αρχή του παιχνιδιού ο κάθε παιχτης τραβάει 2 κάρτες.

ΑΠΟΘΗΚΕΣ (x2)

Επιτρέπει στον κάθε παιχτη να **κρατάει** στα χέρια του μια παραπάνω κάρτα. Ο κάθε παιχτης από την αρχή του παιχνιδιού το μέγιστο που μπορεί να κρατήσει στα χέρια του είναι 5 κάρτες.

ΕΦΟΔΙΑΣΜΟΣ (x2)

Από τις κάρτες που τραβάει ο κάθε παιχτης στον γύρο του, του επιτρέπει να **κρατάει** ακόμα μια κάρτα. Απο την αρχή του παιχνιδιού ο κάθε παιχτης από τις κάρτες που τραβάει, μπορεί να κρατήσει την 1 μόνο.

ΑΓΟΡΑ (x1)

Επιτρέπει στον παίχτη να ξεσκαρτάρει μια κάρτα και τραβήξει μια καινούργια.

ΠΑΡΑΓΩΓΗ (x2)

Επιτρέπει στον παίχτη να μπορεί στον γύρο του να κάνει ακόμα μια κατασκευή στρατού. Ο κάθε παίχτης από την αρχή του παιχνιδιού μπορεί να κάνει 1 κατασκευή στο κάστρο και να τοποθετήσει στο ταμπλό 1 στρατό.

ΟΧΥΡΩΣΗ (x2)

Για να γίνει ζημια στο κάστρο από μια πολιορκητική μηχανή θα πρέπει να μην υπάρχει καθόλου στρατός άμυνας.

Σε κάθε γύρο αποκρούει την επίθεση μια μονάδας στρατού. (όχι πολιορκητική)

ΣΙΔΗΡΟΥΡΓΕΙΟ ΟΠΛΩΝ (x3)

Αναβαθμίζει τα όπλα όλων των μονάδων της γραμμής για την οποία κατασκευάστηκε. Όλες οι μονάδες αυτής της γραμμής επιτίθενται με +1.




ΣΙΔΗΡΟΥΡΓΕΙΟ ΠΑΝΟΠΛΙΩΝ (x3)

Αναβαθμίζει τις πανοπλίες όλων των μονάδων της γραμμής για την οποία κατασκευάστηκε. Όλες οι μονάδες αυτής της γραμμής αμύνονται με +1.




ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ (x2)

Αναβαθμίζει τις πολιορκητικές μηχανές είτε στην επίθεση (+1) είτε στην άμυνα(+1).

Μάχη :

- Το ταμπλό της μάχης αποτελείται από τρεις γραμμές.
- Στην **πρώτη γραμμή** τοποθετούνται μονάδες μόνο από το οπλοστάσιο ()
Οι μονάδες από την πρώτη γραμμή, δηλαδή το πεζικό δεν μπορεί να επιτεθεί στην δεύτερη γραμμή αν υπάρχει εχθρικός στρατός στην πρώτη γραμμή, το ίδιο και στην τρίτη γραμμή αν υπάρχει στρατός στην δεύτερη. Αν επιτεθεί σε τοξότες δεν δέχται καθόλου την ζημιά τους.
- Στην **δεύτερη γραμμή** τοποθετούνται μονάδες μόνο από την τοξοβολία ()
Οι μονάδες της δεύτερης γραμμής, οι τοξότες μπορούν να επιτεθούν ή στην 1^η γραμμή που έχει εχθρο ή στην δεύτερη γραμμή, αντιστοίχως ή στην δεύτερη γραμμή αν δεν υπάρχουν μονάδες στην 1^η ή στην Τρίτη γραμμή. Οι τοξότες όταν κάνουν επίθεση δέχονται και οι ίδιοι την ζημιά του αντιπάλου μόνο όταν επιτίθενται σε τοξότες, αν επιτεθούν σε πεζικό ή ιππικό δεν δεχονται επίθεση. Όταν όμως δεχθούν επίθεση από ιππικό ή πεζικό δεν προκαλούν ζημια οι ίδιοι.
- Στην **τρίτη γραμμή** τοποθετούνται μονάδες μόνο από τα πολιορκητικά()
Οι πολιορκητικές μονάδες δεν μπορούν να επιτεθούν στο στρατό, επιτίθενται μόνο στο κάστρο, αλλά αντι να του προκαλέσουν 1 μονάδα ζημιας(όπως όλες οι άλλες μονάδες) του κάνουν τόση

ζημιά όση επίθεση έχουν. Για να τις καταστρέψει ένας στρατός θα πρέπει να κάνει ζημιά μεγαλύτερη από την άμυνα τους.

- Και τέλος οι μονάδες από τους Στάβλους τοποθετούνται σε **οποιαδήποτε γραμμή** )
Τα άλογα, οι μονάδες από τους στάβλους, μπορούν να επιλέξουν να επιτεθούν σε οποια γραμμή θέλουν. Αν στην 2^η ή 3^η γραμμή υπάρχει ίππος τότε πολεμάνε με αυτόν αντι για τους ανυπεράσπιστους τοξότες και πολιορκητικές.
- Το μέγιστο των στρατιωτικών μονάδων που μπορεί να πάρει κάθε γραμμή είναι 5!
- Η ζημιά που προκαλεί η κάθε μονάδα αναγράφεται κάτω αριστερά στην κάρτα() , ενώ η άμυνα της αναγράφεται κάτω δεξιά() .
- Όταν η επίθεση μια μονάδας είναι ίση με την άμυνα της αντίπαλης τότε την κερδίζει.
- Όταν δύο μονάδες μάχονται η ζημιά της μιας συγκρίνεται με την άμυνα της άλλης.
- Στην περίπτωση που επιτίθονται τα τόξα σε μια πεζική μονάδα τότε δεν δέχονται την ζημιά της πεζικής μονάδας, αν όμως επιτίθεται η πεζική μονάδα τότε συγκρίνουν κανονικά τις επιθέσεις με τις άμυνες τους.
- Όταν ο στρατός τοποθετείτε στο ταμπλό παίζει αμέσως.
- Συνδιαστική Επίθεση. Δυο μονάδες στρατού μπορούν να επιτεθούν μαζί σε ένα εχθρικό στρατό έτσι η επίθεση τους αθροίζεται. Αν η αντίστοιχη ζημια του εχθρου κερδίζει την άμυνα σε μια από τις δυο μονάδες που του επιτέθηκαν τότε χάνει και αυτή.
- Όσο κάποιος παίχτης έχει στρατό στο ταμπλό του τότε μπορεί να αμυνθεί για το κάστρο του, αν δεν έχει τότε ολη την ζημια την δεχεται το κάστρο.