



ΞΕΚΙΝΩΝΤΑΣ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ο κάθε παίχτης διαλέγει Αρχοντα

- 25 κάρτες Βάσης (Κάστρου)
- Κάρτα Υγείας (Βασης)
- 9 κάρτες Ενεργειών
- 65 κάρτες στρατού
 - Τερην

Οι κάρτες της βάσης του Αρχοντα μαζί με τις ενέργειες του είναι στην διαθεση του παίχτη.







Οι κάρτες του στρατού είναι κλειστές και ο παίχτης κάθε γύρο τραβάει 2.

Ο κάθε παίχτης ξεκινάει με 4 κάρτες στα χέρια. Ο παίχτης που παίζει πρώτος δεν τραβάει 2 κάρτες, παίζει κατευθειαν.

Κινήσεις Παίχτη σε κάθε γύρο

1. Παίρνει 2 κάρτες και επιλέγει να κρατήσει την μία, η άλλη ξεσκαρτάρεται.
2. Εφόσον έχει την απαιτούμενη κατασκευή μπορεί να κατεβάσει μια μονάδα στρατού.
3. Μπορεί να χτίσει μια κατασκευή του κάστρου.
4. Μαχη
5. Αν σε ένα γυρο δεν χτίσει στρατό τότε μπορεί να χτίσει 2 κατασκευές
6. Στο τέλος της σειράς του πρέπει να έχει στα χέρια του το μέγιστο 4 κάρτες.

ΜΑΧΗ

- Το ταμπλό της μάχης αποτελείτε από τρεις γραμμές.
 - Στην **πρώτη γραμμή** τοποθετούνται μονάδες μόνο από το οπλοστάσιο (
Οι μονάδες από την πρώτη γραμμή, δηλαδή το πεζικό δεν μπορεί να επιτεθεί στην δεύτερη γραμμή αν υπάρχει εχθρικός στρατός στην πρώτη γραμμή, το ίδιο και στην τρίτη γραμμή αν υπάρχει στρατός στην δεύτερη. Αν επιτεθεί σε τοξότες δεν δέχται καθόλου την ζημιά τους.
 - Στην **δεύτερη γραμμή** τοποθετούνται μονάδες μόνο από την τοξοβολία (
Οι μονάδες της δεύτερης γραμμής, οι τοξότες μπορούν να επιτεθούν ή στην 1^η γραμμή που έχει εχθρο ή στην δεύτερη γραμμή, αντιστοίχως ή στην δεύτερη γραμμή αν δεν υπάρχουν μονάδες στην 1^η ή στην Τρίτη γραμμή. Οι τοξότες όταν κάνουν επίθεση δέχονται και οι ίδιοι την ζημιά του αντιπάλου **μόνο** όταν επιτίθενται σε τοξότες, αν επιτεθούν σε πεζικό ή ιππικό δεν δεχονται επίθεση. Όταν όμως δεχθούν επίθεση από ιππικό ή πεζικό δεν προκαλούν ζημια οι ίδιοι.
 - Στην **τρίτη γραμμή** τοποθετούνται μονάδες μόνο από τα πολιορκητικά(
Οι πολιορκητικές μονάδες δεν μπορούν να επιτεθούν στο στρατό, επιτίθενται μόνο στο κάστρο, αλλά αντι να του προκαλέσουν 1 μονάδα ζημιας(όπως όλες οι άλλες μονάδες) του κάνουν τόσο ζημιά όση επίθεση έχουν. Για να τις καταστρέψει ένας στρατός θα πρέπει να κάνει ζημιά μεγαλύτερη από την άμυνα τους.
 - Και τέλος οι μονάδες από τους Στάβλους-Ιππους τοποθετούνται σε **οποιαδήποτε γραμμή** (
Τα άλογα, οι μονάδες από τους στάβλους, μπορούν να επιλέξουν να επιτεθούν σε οποια γραμμή θέλουν. Αν στην 2^η ή 3^η γραμμή υπάρχει ίππος τότε πολεμάνε με αυτόν αντι για τους ανυπεράσπιστους τοξότες και πολιορκητικές.
-
- Το μέγιστο των στρατιωτικών μονάδων που μπορεί να πάρει κάθε γραμμή είναι 5!
 - Η ζημιά που προκαλεί η κάθε μονάδα αναγράφεται κατω αριστερά στην κάρτα() , ενώ η άμυνα της αναγράφεται κατω δεξιά() .
 - Όταν η επίθεση μια μονάδας είναι ίση με την άμυνα της αντίπαλης τότε την κερδίζει.
 - Όταν δύο μονάδες μάχονται η ζημιά της μιας συγκρίνεται με την άμυνα της άλλης.
 - Στην περίπτωση που επιτίθενται τα τόξα σε μια πεζική μονάδα τότε δεν δέχονται την ζημιά της πεζικής μονάδας, αν όμως επιτίθεται η πεζική μονάδα τότε συγκρίνουν κανονικά τις επιθέσεις με τις άμυνες τους.
 - Όταν ο στρατός τοποθετείτε στο ταμπλό παίζει αμέσως.
 - Συνδιαστική Επίθεση. Δυο μονάδες στρατού μπορούν να επιτεθούν μαζί σε ένα εχθρικό στρατό έτσι η επίθεση τους αθροίζεται. Αν η αντίστοιχη ζημια του εχθρου κερδίζει την άμυνα σε μια από τις δυο μονάδες που του επιτέθηκαν τότε χάνει και αυτή.
 - Όσο κάποιος παίχτης έχει στρατό στο ταμπλό του τότε μπορεί να αμυνθει για το κάστρο του, αν δεν έχει τότε ολη την ζημια την δεχεται το κάστρο.