



# WW84

**Le jeu de cartes**  
**BATAILLE STRATEGIQUE**

# Présentation du jeu :

## Le monde a besoin de vous !

Aidez seul ou en équipe Wonder Woman à faire ses choix d'attaque pour vaincre ses ennemis lors de chaque tour.

Il existe 3 niveaux de difficulté, choisissez-en un en début de partie.

Pour gagner la partie, il faudra infliger à l'ennemis 7, 11 ou 17 dégâts (selon le niveau de difficulté).

S'il vous inflige 2 dégâts, vous perdrez la partie.

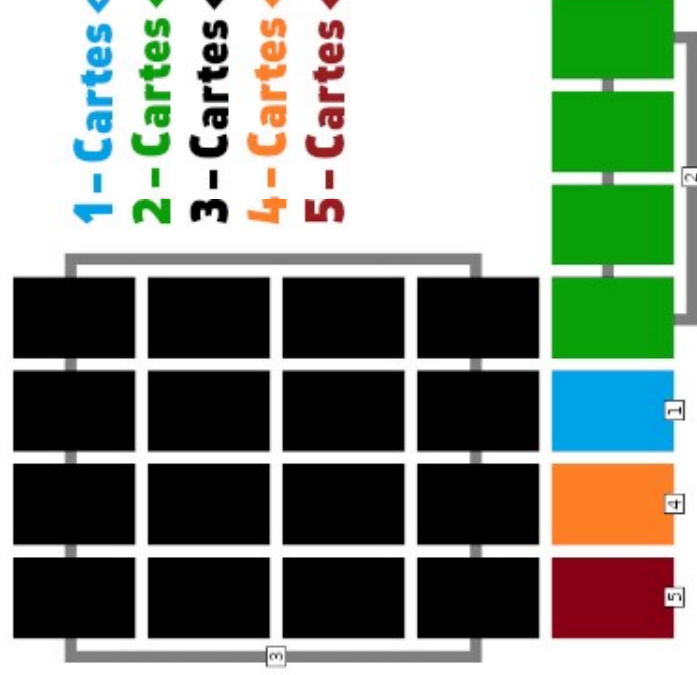
Tant que personne n'atteint son but, continuez les combats.

## Principe du jeu :

Mémoisez les cartes <<Attaque Wonder Woman>> puis choisissez-en deux que vous additionnerez pour tenter de surpasser l'attaque ennemi à chaque tour pour lui faire perdre un point de vie (PV).

Attention, à chaque défaite lors d'une attaque de l'ennemi, Wonder Woman perd 1 PV.

*Exemple d'image de la mise en place du jeux en 4x4 pour le niveau facile:*



- 1- Cartes <<Personnage Wonder Woman>>
- 2- Cartes <<Équipement Wonder Woman>>
- 3- Cartes <<Attaque Wonder Woman>>
- 4- Cartes <<Personnage Ennemi>>
- 5- Cartes <<Attaque Ennemi>>



# Les cartes du jeu :

- 1 cartes <<Personnage Wonder Woman>> : Si votre ennemi vous inflige 2 dégâts, vous perdez la partie.
- 1 cartes <<Personnage Ennemi>> : Quand il n'a plus de PV, vous gagnez la partie (selon le niveau de difficulté).
- 36 cartes <<Attaque Wonder Woman>> : Chacune d'elles a une valeur. Vous avez 1 minute pour mémoriser leurs positions puis en révéler deux pour tenter d'obtenir une somme supérieure à la carte <<Attaque Ennemi>>.
- 18 cartes <<Attaque Ennemi>> : Révélez-en une à chaque tour. Si sa valeur est supérieure aux deux cartes <<Attaque Wonder Woman>>, vous perdrez 1 PV.
- 4 cartes <<Equipement Wonder Woman>> : Elles sont d'une grande aide pour réussir les combats. Elle peuvent être utilisées à des moment précis indiqués sur la carte. Elles sont à usage unique, vous devrez les retirer de la partie une fois jouée.

## Mise en place du jeu : 3 niveau de difficulté à choisir en début de partie.

- 1 - Prenez la carte <<Personnage Wonder Woman>> et placez-la devant vous. Disposez ensuite, faces visibles les 4 cartes <<Equipement Wonder Woman>> a gauche de celle-ci.
- 2 - Placez la carte <<Personnage Ennemi>> à droite de la carte <<Personnage Wonder Woman>>.
- 3 - Prenez les cartes <<Attaque Ennemi>> correspondant a votre choix de difficulté et placez-les à gauche de la carte <<Personnage Ennemi>> en tas, faces cachées, après les avoir mélangées.
- 4 - Mélangez et positionnez les cartes <<Attaque Wonder Woman>> faces visibles comme suit :

- En 4x4 pour le niveau facile.
- En 5x5 pour le niveau moyen.
- En 6x6 pour le niveau difficile.

**Exemple : Si vous jouez au niveau facile, gardez seulement les 16 cartes <<Attaque Wonder Woman>> et les 8 cartes <<Attaque Ennemi>> qui disposent d'une étoile en haut de la carte, si vous jouez a un niveau moyen, gardez seulement les cartes qui disposent de une et deux étoiles, pour le niveau difficile, prenez toutes les cartes.**

**Une fois la mise en place terminée, vous avez 1 minutes pour mémoriser la position des différentes cartes <<Attaque Wonder Woman>>.**

**Interdiction de les bouger, les orienter ou tout autre moyen de les différencier les unes des autres.**

**A la fin du temps imparti, retournez toutes les cartes <<Attaque Wonder Woman>> sur leurs face cachée.**

## **Déroulement de la partie :**

**Wonder Woman est un jeu séquentiel, tous les tours de jeu consisteront à répéter la séquence d''événement décrite ci-dessous :**

- 1 – Révélez la première carte de la pile <<Attaque Ennemi>>.**
- 2 – Concertez vous et sélectionnez ensemble 2 carte <<Attaque Wonder Woman>> faces cachée et retournez-les en même temps sur leurs face visible.**

**Selon l'addition des chiffres inscrits sur les cartes <<Attaque Wonder Woman>>, il faudra appliquer un des résultats suivants :**

**A – Si l'addition des cartes <<Attaque Wonder Woman>> révélée est supérieure a celle de l'ennemi :**

**Wonder Woman esquivé l'attaque sans problème et inflige une blessure à l'ennemi d'une valeur d'1 PV.**

**Pour représenter cette blessure, placez la carte <<Attaque Ennemi>> à l'horizontal sous la carte <<Personnage Ennemi>>.**

**B- Si l'addition des cartes <<Attaque Wonder Woman>> révélées est inférieur ou égale à celle de l'ennemi :**

**Wonder Woman subit alors une blessure d'une valeur d'1 PV.**

**Pour représenter cette blessure, placez la carte <<Attaque Ennemi>> en horizontal sous la carte <<Personnage Wonder Woman>>.**

**Après avoir utilisé les deux cartes <<Attaque Wonder Woman>>, retirez-les de la partie.**

## **Fin de la partie :**

**La partie se termine lorsque vos ennemis ou Wonder Woman n'a plus de point de vie.**

**Tant que personne n'atteint sont but, continuez et refaites les séquences 1 et 2 décrite en page 3.**

## **Mode dieu :**

**Dans ce mode de jeu, Wonder Woman n'a plus qu'un seul PV, vous n'avez donc plus le droit a l'erreur !**

**Vous jouez avec toutes les cartes du niveau difficile, mais attention, la moindre blessure sera fatale.**

**Il vous faudra donc infliger 18 blessures à vos ennemis pour gagner la partie.**

**Utilisez les cartes équipements, elle seront d'une aide précieuse pour vaincre vos ennemis.**